

游戏宅的其乐无穷

《你好，李焕英》^{20.}

有些遗憾只能在电影里圆梦

“鬼吹灯”之安全工程师篇

抓住秋天的小尾巴

——捷克、奥地利、匈牙利

绿盟科技官方微信





主办：绿盟科技
策划：绿盟内刊编委会
地址：北京市海淀区北洼路4号益泰大厦三层
邮编：100089
电话：(010)6843 8880-5463
传真：(010)6872 8708
网址：www.nsfocus.com

欢迎您扫描封面左下角的二维码，关注绿盟科技官方微信，分享您的建议和评论，或者来信nsmagazine@nsfocus.com与我们交流。（本刊部分图片来源于网络）

2021/04 总第 048

绿盟+ NSFOCUS+

© 2021 绿盟科技

本刊图片与文字未经相关版权所有人书面批准，一概不得以任何形式、方法转载或使用。本刊保留所有版权。

NSFOCUS+ 是绿盟科技的注册商标。

需要获取更多信息，请访问www.nsfocus.com

目录 CONTENTS

专题 TOPIC	游戏宅的其乐无穷		
	健身环大冒险萌新攻略	宋倚天	04
	出差也要 HaloNight	王子然	10
	从红白机到电子竞技	张皓天	13
	永无休止的红蓝之争 —— PS4 和 Switch 带给我们的那些快乐	翟敏	19
感悟 EMOTION	《你好，李焕英》有些遗憾只能在电影里圆梦	孙洁	23
精品 BOUTIQUE	“鬼吹灯”之安全工程师篇	张晨曦	26
	神秘的部落 —— 生产部的故事	刘晗	31
旅游 TRAVEL	抓住秋天的小尾巴 —— 捷克、奥地利、匈牙利	贺彤阳	34
	北京·周末好去处	郑芳迎	41
文化 CULTURE	成团之夜	薛竹君等	45
	我和春天有个约会	刘燕	49
资讯 NEWS	绿盟科技综合信息概览	蔡宁宁	53





游戏宅的其乐无穷

游戏机的更新迭代，你经历过几款？从小时候的红白机、小霸王，到经过了时代检验的任天堂 Switch、微软 Xbox 和索尼 PlayStation，让我们跟随这些玩家，一起去体验主机游戏带来的那些原汁原味的快乐吧。

健身环大冒险萌新攻略

文/ 宋倚天（绿盟科技 伏影实验室）



前言

《健身环大冒险》（以下简称“健身环”）已经出一年多了。这个由任天堂开发的游戏在发售后成功火到了圈外，受到了全世界玩家、非玩家群体的高度关注。这款游戏能有这么高的热度，除开让广大男性码农们高呼老婆的新垣结衣这种 X 因素以外，大概还赢在了它传达的一个重点信息上：玩这个游戏，好像能减肥？

在玩健身环的一年多时间中，我除了感觉“我赚了，任天堂亏了”以外，也深刻体会到它是一个不那么游戏的游戏，如果全凭自己摸索，游玩体验可能要打不少折扣。

所以，这里是一份迟到的健身环新人攻略，只讲注意事项不讲游戏内容，希望能帮助还在坑外面的新玩家们走上快乐锻炼之旅。



女性形象 + 终极服装，美

下决心篇

Q: 健身环到底能不能减肥?

A: 对广大宅群体而言, 能。现身说法, 我在上班后的运动量约等于通勤距离, 日进斗斤, 腰围喜人。在玩健身环的前两个月, 每天保持游戏内 50 分钟左右统计游玩时间和中高强度动作的情况下, 我的体重减了 9 公斤, BMI 下降至 22, 成功回归一般群众行列。如果你的生活节奏与我类似, 那么健身环足以成为减重的一个开端。

Q: 健身环到底能不能塑形?

A: 部分玩家或许有这样的疑问。这问题的答案大概取决于对“形”的标准。健身环只是自重训练的一种形式, 永远无法达到任何一种器械锻炼那样的明显效果。考虑到健身环自带的技能类型, 坚持下去的玩家最终能够获得的是基础体能的提升、体态姿态的改善、似有似无的肌肉线条(体脂较低的话或许还能看到腹肌), 但也仅此而已。

Q: 对非玩家群体来说, 健身环一套下来也不便宜, 值得吗?

A: 值得, 甚至不用限定条件。退一万步说, 至少还能出二手呢。

准备篇

step1. 软硬件

- 游戏主机和游戏

这应该是一般围观群众第一件要考虑的事情, NS 持有者、任

豚群体以及主机数量比我游戏还多的大佬们可以直接跳到 step2。

首先要知道, 《健身环大冒险》是需要一台叫作 nintendo switch 的游戏主机(简称 NS)作为运行平台的。出于各种各样的原因, 游戏主机在国内的市场环境比较复杂, 悠长的发展历史里培养了大量奸商和骗子群体, 他们非常喜欢会发出“我想玩健身环应该买哪个”的“萌萌哒”声音的受害者们, 所以买买买之前还是要做功课的。

目前, 市场上的 nintendo switch 游戏机主要有三个版本, 国行、港行和日行。港行和日行都是由日本任天堂公司直接销售的设备, 由于任天堂的全球化策略, 这两种机器在系统和软件上没有区别; 国行版 NS 则由腾讯代理发行, 软件的发行需要通过国内的审核, 因此可购买的游戏数量比较寒酸。三种版本游戏机的主要缺点见下表:

版本	硬件	游戏库	便利性
国行	-	游戏数量少, 部分游戏可能永远过不了审核。	-
港版	需要一个插座转换头。	-	充值需要信用卡或另购点数卡, 或购买实体游戏卡。
日行	Wi-Fi频段问题导致信号稍弱	-	充值需要信用卡或另购点数卡, 或购买实体游戏卡。

概括一下, 如果对健身环以外的其他游戏也有兴趣, 可以自行对照国行版的游戏列表决定是否需日 / 港版, 并且一定要购买与

主机相同版本的健身环游戏软件（国行版健身环无法在日 / 港版主机上运行）；如果对游戏阵容和游戏机领域的折腾实在没了解，那么各大电商自营的国行版 NS 游戏机 + 《健身环大冒险》套装应该是避免各种深坑的一个选择。

另外，还要注意不要误下单成一种叫作 nintendo switch lite（NSL）的主机，这是 NS 的便携版，不支持健身环游戏。

作为参考，我当时入手的是日版主机和港版健身环游戏，疫情期间又给父母安排了一套国行版主机健身环套装。最后家长很满意，孩子很开心，受伤的只有我的钱包。

• 显示设备

健身环还需要一块外接的屏幕。虽说也有对着 NS 小屏幕开炼的强者，但广大萌新们大可不必受这份罪。NS 主机对外接屏幕的要求是只要有高清多媒体接口（HDMI）就行，客厅的电视、电脑的显示屏，或者便携屏都可以往上接。便携屏是一种类似于平板电脑的外设，可以自行搜索。

step2. 健身装备

虽然《健身环大冒险》被归类为健身游戏，但真要把它往两个筐里装，我估计有七成会落在健身那边。相比以往一些同样标榜健身概念的体感类游戏，健身环在运动强度上提了不止一档，而如果是为了减肥而玩这款游戏，那么这个强度还要更高。因此，准备一些基础的健身装备很有必要。

• 瑜伽垫

这是需要第一时间入手的物品。健身环游戏中有大量踏步、抬腿、蹲起以及需要卧姿才能进行的动作。瑜伽垫不仅可以减少身体受到的冲击、分担支撑点压力，还可以减少运动产生的噪声，有效减少对楼下邻居的影响。

具体的选择上，建议选择加宽、厚度在 10mm 以上的瑜伽垫，并且优先考虑背面有防滑处理的型号。我买的第一个瑜伽垫就是因为没有防滑，做踏步时原地平移了 1 米……

• 室内鞋

同样推荐上手时就准备好。可以选择跑步鞋、网球鞋等自己觉得最舒服的款式，需要注意的是，一定要轻便透气。如果没有现成的，个人推荐一种叫作瑜伽鞋的类似舞鞋的款式，柔软贴脚，比较适合健身环里的各种脚部姿态。

• 衣服

推荐紧身一点的内衣外搭易干的短袖短裤。

• 护腕、护肘、护膝

玩个健身游戏还要上护具，是不是矫情？还真不是。如果你跟我一样游玩时以强度高的动作为主，那么手腕、肘部和膝盖还真是易损伤部位。如果自觉自己这三个部位比较娇气，可以有针对性地上一些保护措施。

• 坐垫

对于蹲办公室的，上至腰椎下至尾椎都是重点保护区。如果觉得瑜伽垫还不够厚，可以加一个坐垫来应付需要坐姿和平躺的动作。

step3. 锻炼计划

健身环有它的特殊性，注定不可能像其他游戏一样集中时间一口气攻略。在买买买阶段之后，需要考虑的另一个重要问题就是安排游戏时间。一般来说，有效的健身环锻炼至少需要游戏内半小时以上的时间，对应实际游玩时间在 50 分钟左右。对于上班族来说，这个时间可以安排在工作日的早晨或者晚上，并在周末进行适当延长。频次方面，如果想快速见效，建议每日打卡，达到理想的效果后再适当调整来维持效果。当然了，一切要根据自己的身体状态来决定。



左下角显示的是有效锻炼时间，每日游玩时长应以此为准

设置篇

健身环游戏的引导设置比较合理，在上手游戏后一直跟随教程

就能掌握所有的玩法了。但初始的设置阶段还是要多说两句。

进入游戏后会检测左右两个手柄的状态，左手柄需要放入绑带并固定在大腿上，右手柄需要按提示从右往左推入健身环上的插槽里。这里千万要看好前后朝向，否则就会像我一样多花时间把卡死在插槽里的右手柄卸下来……

选择冒险模式后，游戏会要求玩家录入一些基本信息。这些信息用于确定开始的锻炼强度，之后可以在游戏内调节，所以建议如实填写。

健身环总共有 30 级难度，更高的难度除要求更多的动作次数外，对每个动作判定的严格程度也会提升。所以如果一开始觉得一些动作难以做到 best，可以在主菜单调节一下难度。合适的难度也是坚持下去的一大助力。



选择“激烈”会额外提升 4 级强度

技能篇

健身环里最主要的游玩方式是使用技能攻击敌人。角色的每个技能实际上都是一组锻炼动作，包括手臂、腹部、腿部和瑜伽四个大类，并随着游戏的进程逐渐解锁。正如游戏一开始所说，玩健身环时最重要的就是动作的规范性。规范的动作不仅能产生最好的锻炼效果，还能最大限度保护身体不受伤。动作的规范程度在游戏里以 normal、good、best 的评价来表现，我们应该争取每个动作都做到 best 水平。

游戏有技能自定义的设定，经过一定流程后可以自由选择技能搭配。我把游戏内的所有技能按照强度汇总到了一个表格中，可以参照该表搭配技能。一些动作在不同的要求下强度会有较大变化，这里都按照能达到最高强度的方式记录。



快乐锻炼从解锁平板支撑开始

	手臂	腹部	腿部	瑜伽
高强度		平板支撑	登山式	
中高强度	背面推压 高举双臂推入	提腿	深蹲 宽深蹲 高举双臂深蹲	船式
中强度	圆环箭	抱膝式 俄式扭腰 腿部开合 踢腿 剪刀式	提臀 连续抬放 连续抬腿	
中低强度	向下推压 肩部推压	向前推压	大腿推压 抬抬大腿 踏步	
低强度	三头肌 扭动手臂 转转手臂	高举双臂侧弯 高举双臂扭动 俯身划船 高举双臂晨式 甩手 高举双臂扭腰 抬放 ring con		其他瑜伽姿势

游戏强度记录表

可以看到，真正强度高的技能并不多。适应游戏节奏后，应把这些较高强度的技能作为主要的锻炼项目。

需要注意的是，高强度的动作会带来更高的受伤风险。

► 专题 TOPIC



船式是瑜伽类动作的特例，做到标准还挺累人的

虽然已经再三强调，但这里还是要复读一遍：注意安全，不要逞能。肌肉疲劳会影响动作准确度导致扭伤等状况，持续的深蹲、推压、登山式等动作也容易引发腱鞘炎和筋膜炎等炎症，如果出现此类症状一定要静养至恢复为止。

心得篇

最后是一些乱七八糟的 tips，算是玩这么久的一些心得吧。

趁势管住嘴

如果各位像我一样最终选择在每天晚上玩健身环，那势必会遇到一个我遇到过的问题：晚饭怎么吃？

先吃再锻炼肯定是不健康的，空腹锻炼又容易撑不住。我的选择是借此机会改变晚餐习惯。在锻炼之前先吃一些高能量且易消化的食物如香蕉、软糖等，并在健身环锻炼过程中补充能量饮料，结束锻炼后再决定是否要补充摄入。事实证明，锻炼确实是一件倒胃

口的事情……大量出汗后不仅食欲全无，心理上也不太认同把消耗掉的卡路里再吃回来这种行为。如此操作下，健身环实际上能起到良好的控制摄入的效果，对快速减重大有裨益。

找个电台听

人对游戏的兴奋劲儿总是会过的。健身环游戏进入一定阶段后，新内容减少，新鲜感逐渐消失，各种健身动作本身的无趣会渐渐体现出来。这时不妨戴上无线耳机，找个感兴趣的电台或播客听听。借着这几年播客潮的东风，我们可以很容易地找到有自己感兴趣内容的录音节目，帮助自己把健身环大业坚持下去。

换个别的玩儿

同样是针对倦怠期。除健身环以外，NS 上还有不少有锻炼效果的游戏，如有氧拳击 1&2、舞力全开等，健身环玩腻了可以换这些游戏调节一下。

当然了，这一圈玩下来的感受可能和我一样：还是健身环最好玩！





出差也要HaloNight

文/ 王子然 (绿盟科技 运营平台部)

我在接到“游戏宅”这个话题的时候，就想着有好多好多好玩的游戏想推荐给大家。比如通关无数次还是意犹未尽的《INSIDE》(内部)，比如游戏 OST (原生音乐)，占满了我的网易云歌单的剧情非常有趣的《Undertale》(传说之下)，还比如游戏文化能让我给大家讲上一天一夜的《EVE》(星战前夜)，等等。

但是经过一番激烈的思想斗争之后，我发现自己玩游戏的技术并没有达到期待的那样。我想了好长时间，竟然没有找到一个我非常擅长，可以给大家讲出别人没有的故事。而且这篇稿子催得挺紧，还正好赶上我到广州出差，没法儿摸家里的主机，我整理了一下我现在手头有的东西：一台公司发的 Thinkpad X390、两个 Xbox 手柄 (跟我一块儿出差的也是个游戏大佬，所以要俩手柄)、一个 Xbox 无线接收器、一根 HDMI 数据线和一根 ERGO 轨迹球。嗯，游戏宅的基础配置齐了。



游戏宅的基础配置

那么一台 Thinkpad 能玩些什么呢？我要是跟你讲，公司发的 Thinkpad 配置非常高，可以 1080P 60 帧全特效开光线追踪玩《赛博朋克 2077》，你可能不信，但事实就是这样，小编也感到非常惊讶（不好意思串台了）。



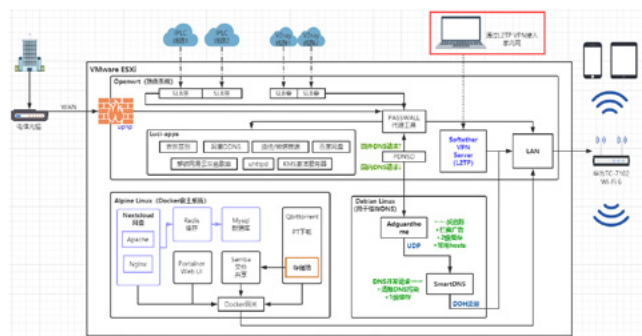
其实是搭了一个云游戏服务器

“云游戏”这个概念从我初中的时候就开始发展起来，但是一直没有发扬光大，重要的原因就是千兆网一直没有普及。这导致使用

云端硬件资源进行游戏渲染时，本地网速不足或与云端网络连接有丢包而出现掉帧的情况，因此游戏体验不佳，就没发展起来。不过没关系啊，我们很容易把现今云游戏存在的问题点列出来，然后写一下优化方案：

1. 网速不行——把家里换成下 1000Mbps/上 300Mbps 的宽带；
2. 公用云游戏服务器不行——使用开源方案自己搭；
3. 路由器端口转发消耗 CPU 资源——换成 ESXi 软路由方案；
4. 端口穿透导致网速慢——不走 NAT，直接向运营商申请公网 IP。

心动不如行动，花了三天时间终于把网络搞定了。在外面通过 L2TP/IPSec 连接家里内网，然后串流后用 NVIDIA Geforce Experience 开启串流，客户端使用开源的云游戏方案 Moonlight。



“您这路由器是什么牌子的？”

“英特尔的。”

“用什么系统啊？”

“用咱们经常用的 ESXi 系统啊”

其实家里的网络拓扑很简单，就是用 Softether 服务器开 L2TP/IPSec 服务，把 VPN 端口映射出来，Moonlight 客户端在 Thinkpad 连到隧道后通过家里内网使用串流端口连接串流

服务器远程玩游戏，所以和在线看视频一样没什么功耗，充满电可以“肝”3小时以上游戏。因为还要远程玩一些国外的在线游戏，比如《Battlefield V》（战地 V），所以还部署了简单的本地 DNS 服务器用于对抗运营商的 DNS 污染，以及做了一些负载均衡的代理。

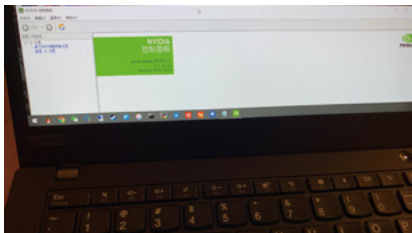
然后在路由器上按照 Github 上用 Moonlight 进行串流的 SetupGuide，配置对应端口的映射。

Manual port forwarding (advanced)

If the automatic tool doesn't work, you can try manually forwarding gaming PC's IP address for streaming to work over the Internet:

- TCP 47984, 47989, 48010
- UDP 47998, 47999, 48000, 48010

网络搞定之后，打开串流服务，找下全国各地的朋友测下串流到各地的速度，服务器到成都本地是 5ms，到手机 4G 是 18ms，到外省测试的是 25ms。服务器出口带宽是 100Mbps，可以支持 1080P 60 帧的游戏画面传输了！打开 Thinkpad 运行 Moonlight，就可以看到云端的 RTX2070 显卡了，哈哈哈哈哈。



作为一个主机玩家，笔记本光用来串流 PC 哪够，于是又用 Xbox 控制台串流家里的 Xbox One，用 RemotePlay 串流 PS4，用 Sysdvr 串流我的 Switch。于是，书包里这台 Thinkpad 就成了一个全游戏平台兼容的 Thinkpad 了。



部署了玩游戏必需的基础网络和服务之后，除了在防火墙做基本的安全加固、访问控制，还得输出下持续服务保障计划（是搞运营多年的职业病），所以为了保障家里电脑不会意外断电以及如果出现意外断电能够及时恢复，还准备了以下几样东西确保

用来玩云游戏的服务器的可持续服务：

1. 在电脑 UEFI 固件设置为意外断电来电自动开机；
2. ESXi 路由器里面所有虚拟机配置为在开机后自动启动；
3. 在各个设备状态异常时，微信 / 短信通知新的对外出口；
4. 家庭宽带每 150 小时会强制切换 IP，监测到公网 IP 变更后执行脚本变更域名解析；
5. 使用国网 APP 进行电量监测，确保家里不会停电；
6. 电脑闲置时也会耗电，闲置时自动调用显卡产生 ETH，使电表倒着转；
7. 将常用的远程操作写到 iOS 的捷径里，让 Siri 执行（提升“逼格”专用）。



做完这些，我们就可以背包里装着 Thinkpad 和 HDMI 线出差了，随时随地开始我的 Halo Night 了！开心！

从红白机到电子竞技

文/ 张皓天（绿盟科技 信息安全管理部）



1972 年，Stewart Brand 在担任《滚石》体育编辑时，在斯坦福大学组织了 Intergalactic Spacewar^[1] Olympics “泛银河系太空大战奥运会”，约有 20 人参加，冠军 Baumgart 获得了一年份《滚石》杂志为奖励。

同年，雅达利推出的投币式街机“PONG”成为史上第一款获得商业成功的电子游戏。

自此，一个宏大辉煌而又充满争议的时代开始了。

注：[1]1961 年，麻省理工学院的 Steve Russell 设计的一款名为“Spacewar!”《太空大战》的交互式打字游戏，通过示波器产生图像，让两个玩家可以互相用激光来与对方的太空船进行对抗。

一代人的记忆——红白机

草薙京擦干嘴角的血慢慢爬起
八神庵收起了放肆的狂笑
银色坦克再次穿梭在草坪之间
破损的围墙里不死鹰缓缓展开双翼

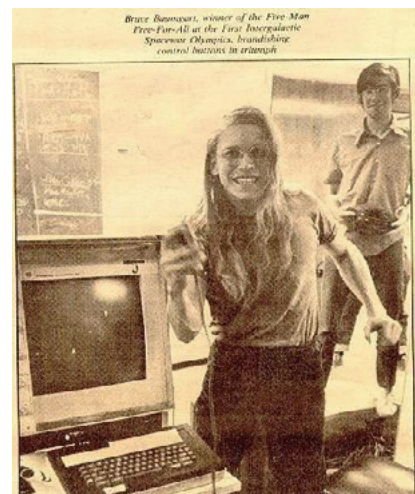
魂斗罗兄弟从水中跃起
刁钻的子弹钻回枪里

马里奥吐出蘑菇
金币藏进挂着问号的砖头

俄罗斯方块慢慢升向天空
屏幕最终空无一物

胡子拉碴的男人盯着屏幕
忽然看到当年挂着鼻涕的自己

——知乎用户【老麻吉】



电子竞技真正进入人们的视野，和红白机脱不开关系。而提到红白机，就不能不提任天堂。

1986 年，美国 ABC 频道的一次智力竞赛中，电视直播了两个孩子用任天堂游戏机进行智力比拼，这次公开地使用电子游戏进行同台竞技也被视为电子竞技的起步。

1989 年上映的任天堂参与制作的电影《小鬼跷家》，讲述了男孩 Corey 决心帮助他的弟弟 Jimmy 完成前往加州的心愿，在经历冒险之后，终于如愿以偿，并且获得一份额外的礼物，参加任天堂电玩游戏的冠



电影《小鬼当家》海报

军赛的故事。众多红白机名作都出现在电影中，这部电影被戏称为“96分钟的红白机广告”，在当时获得了很大反响。

1990年，任天堂在全美29个城市举办了游戏比赛。比赛包含《超级马里奥兄弟》《Red Racer》和《俄罗斯方块》。任天堂电玩游戏比赛成为历史上第一个正式的电子游戏比赛。

在任天堂FC游戏机大卖的同时，1987年，中山市的一家电子工厂正式量产了基于任天堂8位机系统的游戏主机，将“两个拳头”加文字的图形作为商标，这也就是红极一时的“小霸王”。

1993年邓爷爷一句“学电脑从娃娃抓起”，加上世界范围内家用电脑开始推广，学电脑成为热潮，一个标准的“101”键盘配上类PC的操作画面，采用FC的8位系统的第一代小霸王电脑学习机横空出世。

从那年起，一直到十多年后电脑PC脱离大头机时代真正普及，国内各品牌红白机+“学习机”真正的销量恐怕是个庞然大数，仅小霸王一家初代学习机的销量就有约2000万台。

于是，红白机成为了游戏机的代名词，而各个厂商模仿小霸王推出的学习机一样兼容8位的FC游戏，“父母面前专心练习打字，父母一出门立马儿就插卡玩游戏”“听脚步拔电源”“湿毛巾给电视降温后一定要用纸巾擦干”“游戏卡的顺序不能乱”，也成了一代人的回忆。

（送手柄的学习机真的是学习机吗？）



任天堂《超级马里奥兄弟》



红极一时的“小霸王”游戏机



各个厂商模仿小霸王推出的学习机



电竞职业化的基石——《星际争霸》

1997 年，美国暴雪娱乐公司发布了一款现象级的即时战略游戏《星际争霸》，截至 2009 年，一直是 PC 平台上销量最高的游戏之一，甚至成为了一段时间内世界多个国家的“国民游戏”。



《星际争霸 I》

1998 年，亚洲金融风暴导致韩国出现了大量失业人员，恰巧当时许多人利用这款游戏打发时间，《星际争霸》的火热，让韩国的电视台首先嗅到了商机，他们制作了《星际争霸》的相关节目，本来只是试试水，没想到竟获得了超高的收视率，吸引了大量资本。

2007 年，李明博当选为韩国总统之后，将电竞产业的发展作为振兴韩国经济的策略之一，互联网、网游等一系列的产业也同时得到了高速发展。李明博总统本人也是《星际争霸》爱好者，他最著名的事迹莫过于 2003 年在韩国汉城举办的 WCG（世界电子竞技大赛）上，当时还是汉城市长的李明博亲自宣布 WCG 的开幕，并在第一天比赛之前，现场与当时韩国著名的职业星际高手 Ogogo 进行了一场表演赛。据说，当时这位新上任的韩国总统为了这场比赛精心准备了一个多月，最终的结果是在五分钟内打出了 GG……

电子竞技给了那时的韩国金融危机浪潮下的待业青年一个机会，从选手到经理到运营，所做的不再是爱好，而是赖以生存的职业。到 2004 年，电竞产业在韩国的年产值约为 40 亿美元，其相关产业链的价值甚至超过了韩国的汽车行业。如今这个数值还在不断地扩大。



韩国新总统李明博在 WCG（世界电子竞技大赛）现场

《星际争霸》催生了韩国成熟的战队体系和联赛体系，以《星际争霸》为契机而产生的 KESPA（韩国职业电子竞技协会）更是让世界看到了电子竞技职业化的潜力。

“职业化”三个字，包含的是海量的练习时间、独立的培养环境、国民的寄托、电视台的加盟、政府的支持、明星选手稳定高质量的比赛和许多人的收入来源。

这种偶然的历史机遇成就了令人惊叹的韩国电竞，而韩国这一堪称世界唯一的成熟电子竞技产业链也极大地推动了电子竞技的发展。

舅舅家的椅子和中国的电竞时间轴

2020 年，有一位网友发帖说，自己在舅舅家发现了一把椅子，想让大家帮忙鉴定来历。

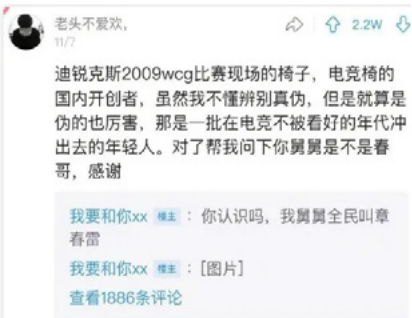


网友发帖图

虽然这椅子看上去又旧又脏，还堆着烟盒，但有人认出来，这是 2009 年 WCG 比赛的椅子。



2009 年 WCG（世界电子竞技大赛）比赛椅



楼主回复图

楼主又补充了一句，自己舅舅的全名叫“章春雷”，这一下子点燃了一代人的记忆。



搜索张春雷相关信息

所获荣誉	
2001年	第三届杭州“山风”杯星际比赛 冠军
2003年	杭州 GOC 星际 亚军
2004年	CEG 上海赛区星际 季军
2004年	上海游戏嘉年华星际项目 冠军
2004年	联想风行挑战赛金华赛区星际 冠军
2005年	CGEL 中国电信绿色动力电子竞技全国大赛总决赛 冠军
2005年	VS 金币 2005 全国电子竞技大赛 冠军
2005年	CGEL 中国电信绿色动力电子竞技全国大赛浙江赛区 冠军
2005年	CKCG 中韩电子竞技大赛预选赛郑州赛区 季军
2005年	电子竞技嘉年华上海赛区星际争霸 冠军
2006年	WCG 2006 上海赛区星际 冠军
2006年	WCG 2006 中国区总决赛星际 殿军
2006年	IEST 中国区总决赛 冠军
2006年	IEF 2006 国际数字娱乐嘉年华贵阳赛区 冠军
2006年	IEST 2006 国际电子竞技锦标赛济南分区 冠军
2006年	PLU 2006 电子竞技超级联赛总决赛 亚军
2006年	[SvS]F91 与 [SvS]ChNatttt 夺得 PLU 2006 黄金赛星际争霸总决赛 亚军
2007年	BW4VeR Cup 第三周 四强
2007年	2006 AMD 杯中国电子竞技GOC联赛全国总决赛 亚军
2007年	NSL 联赛全国总决赛 亚军
2007年	G-League 全国电子竞技电视联赛 亚军
2007年	WCG 2007 上海区星际 冠军
2007年	WCG 2007 中国区星际 亚军
2007年	IEF 2007 国际数字娱乐嘉年华郑州站 冠军
2007年	IEF 2007 国际数字娱乐嘉年华中国区 亚军
2007年	IEF 2007 国际数字娱乐嘉年华全球总决赛 八强

从 1989 年，到 2019 年。电子游戏在中国走过了 30 年。它曾被视作洪水猛兽，或被批评为毒品。而现在，它正在以一种新的姿态破土而生。

——《中国电子竞技三十年考：“洪水猛兽”如何走上体育竞技的舞台？》

2003 年,电子竞技成为中国体育总局承认的第 99 个正式体育项目。在电子竞技刚起步的 2004 年,国家广电总局发布网游类电视节目封杀令,众多电竞节目被殃及。

2005 年, Sky 获得 WCG 魔兽项目世界冠军, wNv 在 WEG 第三赛季夺得中国第一个 CS 世界冠军。2006 年 Sky 蝉联 WCG 冠军,并入选中央电视台 2006 体坛十大风云人物。2007 年, PJ 获得星际亚军,打破了韩国在《星际争霸》中的垄断。



2008 年北京奥运会,中国电子竞技选手李晓峰 (Sky) 传递奥运火炬现场图

2008 年是一个标志性的年份,十名电子竞技选手成为北京奥运火炬手,国家体育总局整合现有的体育项目,将电子竞技重新定义为第 78 号体育运动。从这个时候开始,中国电子竞技开始飞速发展。

2009 年, WCG2009 世界总决赛在中国成都举办。

2011 年,王思聪进军电竞领域,收购 CCM 组建 IG 电子竞技俱乐部。

2012 年, IG 在第二届 DOTA2 国际邀请赛上夺冠,在 WCG 世界总决赛夺冠,创造了 IG 的神话;同年, RNG 皇族电子竞技俱乐部成立。

2013 年,国家体育总局决定成立一支由 17 人组成的电子竞技国家队,出战第四届亚洲室内和武道运动会。

2015 年,银川市政府、银川圣地国际游戏投资有限公司运营的 WCA2015 总观赛人次高达 8000 万,电子竞技不再是“少数人的娱乐”。

2016 年,“护国之翼” wings 战队在第六届 DOTA2 国际邀请赛 (TI6),让五星红旗在大洋彼岸的西雅图球馆内缓缓升起。



2016 年 9 月 30 日,教育部职业教育与成人教育司发布《关于做好 2017 年高等学校拟招生专业申报工作的通知》,公布了 13 个增补专业,其中包括“电子竞技运动与管理”,专业代码 670411,属于教育与体育大类下的体育类。这意味着未来“电竞专业”将成为正式教育的一部分。

2017 年,南京传媒学院(原中国传媒大学南广学院)成立了国内首个本科电竞学院,设置了艺术与科技(电竞游戏策划与设计)、播音与主持艺术(电子竞技解说与主播专业),是全球首个专业从事电子竞技品牌设计、电子竞技赛事解说、赛事运营、战队管理本科高等教育的院校。

2018 年是一个辉煌的年份。

5 月 20 日,巴黎天顶体育馆,2018《英雄联盟》季中冠军赛的决赛上, RNG 第一次以全华人战队出战,并且夺得世界冠军。



7月29日,《绝地求生》PGI全球总决赛在德国柏林奔驰—梅赛德斯中心进行,最终来自中国的OMG战队以3425分夺得总冠军。

2018年雅加达亚运会将电子竞技纳入表演项目,中国电竞代表团在《王者荣耀国际版(AOV)》《英雄联盟》《部落冲突:皇室战争》项目上夺得2金1银。



11月3日,IG在2018《英雄联盟》全球总决赛夺冠,八年的砥砺前行,中国LPL拿下首个世界冠军,在IG夺冠的当日,数十所高校内欢呼连连,微博热搜一个接一个,朋友圈、QQ空间、微博……满屏都是“恭喜IG”。



2019年开始,我国电竞朝着正规化方向发展。中国人社部发布公示通告,拟发布15个新职业,其中包括电子竞技员、电子竞技运营师2个电竞相关的职业。《体育产业统计分类(2019)》经国家统计局第4次常务会议通过,其中电子竞技被正式归为体育竞赛项目,编码为020210210。

2020年8月15日,《中国游戏产业报告》最新数据显示,中国电竞用户规模已达4.84亿人。

洪水猛兽,还是传奇

电子竞技毋庸置疑成为了一种新兴体育运动,但关于电竞的争议从来没有少过。

从最早的2013年3月,体育总局决定组建电子竞技国家队时,就有运动员在自己的微博上发表评论:“电子竞技也算体育?玩游戏都可以拿奥运冠军,那我们这些项目练得这么辛苦真白干了,干脆好好玩游戏算了。”这些评论引发了网民的热烈讨论,也第一次引起了主流媒体对电子竞技的关注。

最近,电竞运动已经作为正式比赛项目,入选2022年杭州亚运会。但今年1月14日,在第五届中国体育产业嘉年华上,爱奇艺体育CEO喻凌霄“从游戏演变而来的所谓的电子竞技,我坚决反对它是体育。体育应该是积极向上的、健康的生活方式”的表态又将电竞推到了风口浪尖。

电子竞技是电子游戏比赛达到“竞技”层面的体育项目。电子竞技就是利用电子设

备作为运动器械进行的、人与人之间的智力和体力结合的比拼。通过电子竞技,可以锻炼和提高参与者的思维能力、反应能力、四肢协调能力和意志力,培养团队精神,并且职业电竞对体力也有较高要求。

电子竞技几乎具备体育运动的一切要素:对抗、竞争、全神贯注的投入和令人血脉偾张的关键时刻。但同时,电竞运动的项目在其竞技性之外,亦可能具有成瘾性,且更早的黄金年龄(16—24岁)、更严重的“职业病”劳损(腱鞘炎、肩腰腿劳损、视力下降等)、更激烈残酷的竞争,相比较传统运动会有更大的代价。

或许,关于电子竞技,不是只言片语就可以定性的,唯有经历另一个时代之后,让岁月给出答案。而对于偏见最好的反驳,莫过于自我的成长。



永无休止的红蓝之争

——PS4和Switch带给我们的那些快乐

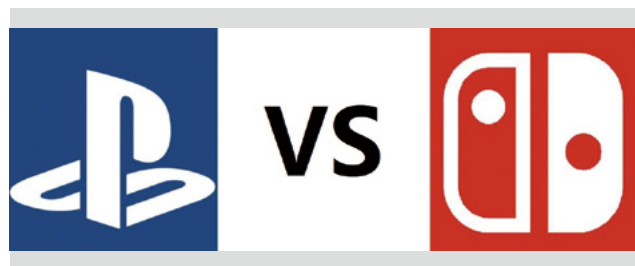
文/ 翟敏 (绿盟科技 品牌推广部)

总是听到身边朋友在聊“游戏主机怎么选”的话题，仔细分辨后，发现大部分人讨论的还是这场永无休止的红蓝之争。我自己并不是游戏重度玩家，无法给大家一些专业的指导建议，不过恰好同时拥有 PS4 和 Nintendo Switch 两台游戏主机，所以今天就结合着自己的使用体验，分别从品牌背景、便携性、使用场景、性能画质、游戏作品、成本费用等六个方面来简单做下对比，其实谈不上测评，就是讲述一下这些游戏带给我的快乐体验。

索尼品牌背景

索尼集团公司（以下简称索尼）成立于 1946 年 5 月，由擅长关键的盛田昭夫与拥有技术研发背景的井深大共同创办。索尼作为日本一家全球知名的大型综合性跨国企业集团，是世界视听、电子游戏、通信产品和信息技术等领域的先导者，世界主机游戏三大巨头之一。其旗下有 Xperia、Walkman、索尼音乐娱乐公司、哥伦比亚电影集团公司、PlayStation 等。

索尼 (PS4)



日本游戏产业竞争激烈的两大品牌

任天堂品牌背景

任天堂 (Nintendo) 创立于 1889 年 9 月 23 日，创始人是山内房治郎。任天堂是日本一家全球知名的娱乐厂商，作为电子游戏业三巨头之一，也是现代电子游戏产业的开创者，主营业务为家用游戏机和掌上游戏机的软硬件开发与发行。到今天，任天堂在全球销售超过 20 亿份游戏软件，创造了游戏史上经典游戏系列“超级马里奥”、“精灵宝可梦”以及“塞尔达传说”，还有热销的 Game Boy 系列、Nintendo Switch 等机型。

任天堂 (Nintendo Switch)



索尼 (PS4)

- 便携性 ★★★☆

PS4 庞大的身躯注定了它无法灵活携带，因自重过大移动它时需双手持机。PS4 在使用中需要电源和显示器，所以基本上自从买回家，就常年固定在电视柜上不动了。另外，PS4 的实体版游戏采用光盘形式，便携程度还是有些差强人意。如果你不嫌沉重非要携带主机出门，记得带好那一大叠的游戏盘。

- 使用场景 ★★★

PS4 定位是家用主机，由于体积和使用方式（接电源、显示屏或者电视）上的限制，所以更多时候是放在家中固定位置，使用场景较为单一，例如客厅、卧室或者书房。基本上都是我忙完了一天的工作，下班回到家中后才打开游戏沉浸其中。



任天堂 (Nintendo Switch)

- 便携性 ★★★★★

NS 分为主机本体和底座，外加两个 Joy-con，即便它们组合在一起，整体体积也比 PS4 小的多，可以单手轻松拿取。NS 自带显示屏和续航电源的掌机功能，可放在保护包内随身携带，便携程度以压倒性的优势胜过 PS4。另外 NS 卡带大小和 SD 卡差不多，一般保护包里都有卡位方便随时替换，当然买数字版游戏更省事儿。

- 使用场景 ★★★★★

NS 在功能设计上采用了掌机、主机相结合的形式，Joy-con 可拆分与他人共享游戏，这大大扩展了游戏的使用场景，不仅能在家中玩，还能带到户外。例如通勤路上，可以打发我在地铁里的无聊时间；朋友聚会时，与小伙伴配合能感受神奇的交互体验。



索尼 (PS4)

• 性能画质 ★★★★★

PS4 采用 AMD 处理器，画面支持 1080P 和 60 帧运行，当然在 PS4 Pro 上更是支持原生 4K 游戏的。游戏画面表现非常优秀，游戏中的很多细节刻画得栩栩如生，强调沉浸感和真实性，可以给玩家带来高质量的游戏体验，手动点赞。



• 成本费用 ★★★

讲真，我的这台 PS4 是特别早的时候买的，那会儿 PS4 Pro 还没上市，价格记得不太清楚了。写这篇稿子的时候上官网查了查，PS4 500GB 主机 + 水晶红手柄（我最爱的小红）价格为 2379 元。游戏支持数字版和实体版，就我自己而言更偏爱购买实体版游戏光盘，价格在 100~300 元，玩通关的游戏还可以在闲鱼卖掉回血，不失为一个省钱的好选择。

任天堂 (Nintendo Switch)

• 性能画质 ★★★

由于 NS 自身硬件性能问题，再配上 6.2 英寸 720P 触摸屏，画面明显有些粗糙了。作为掌机使用，画面相对流畅，但连接显示器作为主机时明显不够给力。个人觉得 NS 更注重游戏的娱乐性和交互性，所以对画质的要求就没那么高了。



• 成本费用 ★★★

NS 实际上是我近期实在禁不住“动森”的诱惑才购入手的，推荐购买港行或者日版主机，因为它们可选择玩的游戏数量多且可联机，主机价格同样在 2300 元左右。作为实体版游戏的爱好者，我觉得 NS 卡带价格比 PS4 光盘略贵一些，数字版游戏赶上会员打折活动更划算些，但整体费用上区别不大。同样，实体版游戏可以出二手置换新游戏。

索尼 (PS4)

• 游戏作品 ★★★★★

每台主机都有制作精良的高水准大作，PS4 上的游戏以高画质大作居多，主打沉浸体验。很多优秀的独占游戏都有电影般精致的画面和完善的故事情节，喜欢动作冒险类游戏的玩家绝对不能错过《神秘海域 4》和《最后的生还者》，这两款游戏在讲述故事以及刻画人物性格上都非常独到，配以“友好的”游戏体验绝对会让你发疯，每次玩《神秘海域 4》我都要控制在一小时以内，超过这个时长一定会晕。真实还原美国西部风情的《荒野大镖客 2》也很推荐，只能说 R 星 2 亿美金没白花。



《神秘海域 4》



《最后的生还者》

任天堂 (Nintendo Switch)

• 游戏作品 ★★★★★

游戏作品往往是决定购买哪台主机的关键因素，甚至很多玩家就是为了了一款游戏而去购买主机。比如我自己，买 NS 时就是为了建岛体验一回岛民生活，不得不说《动物森友会》是真香啊，无人岛上与现实同时进行的世界里，从零开始尽情安排自己理想的生活。《塞尔达传说·荒野之息》极高的自由度以及不断探索带来的新鲜感使得这款游戏在众多玩家中口碑评价非常好。相比而言，NS 游戏以卡通画风为主，且大多数是任天堂的第一方游戏，侧重于分享式游戏体验。



《动物森友会》



《塞尔达传说·荒野之息》

《你好，李焕英》 有些遗憾只能在电影里圆梦

文/ 孙洁 (绿盟科技 呼和浩特办事处)





同名小品《你好，李焕英》

春节档电影《你好，李焕英》票房一直在刷新，但评价却各不相同。我一直觉得凡是成功的一定有它成功的道理，凡是能感动人的一定有它固有的魅力。此部电影是贾玲自导自演，故事来源于自己母亲的故事，或许电影的成功也源于真情实感的表达。

影片根据同名小品及贾玲的亲身经历改编。刚刚考上大学的贾晓玲，一心想成为母亲的骄傲却遭遇母亲发生意外，情绪崩溃下竟然意外地回到1981年与年轻的母亲李焕英相遇。因为知道未来，所以她极力参与关乎母亲人生的每一次重要的抉择。本想着能好好地爱母亲，好好让她开心一回，可是最后才知道是母亲一直在配合自己出演。

这部电影有多感人，好像也无须多言，“多带点儿纸”是最多的叮嘱，不然小心眼泪浸透口罩，灼伤心灵。

有人说，最怕喜剧演员突然演悲剧，观众刚好都踩到精心埋下的笑点，影院此起彼伏的笑声就是最好的证明，但是也受不了最后反转的潸然泪下，因为有对比，所以才更感人。关于亲情，它或许永远是我们内心最柔软的角落，一旦触碰，就会决堤泪崩。

贾玲以电影的方式，弥补心中的遗憾，同时也在传达有些遗憾就是我们无法言语的伤痛，能爱的时候就加倍珍惜。

有段时间我迷上了看台湾老兵的故事。他们是一群因为各种原因到达台湾的年轻人，本以为很快就能回家，结果却是等不到的岁月、看不到的未来，转眼间时间流逝，他们也步入中年、老年，可是无论时间过去多久、自己长多大，关于母亲、关于家人的想念从未停止。

在战争年代中的1948年，高秉涵的母亲得知国民党在江南广设流亡学校，决心将儿子送到学校继续就读。13岁的高秉涵误打误撞跟着迁移到台湾，从此和母亲一别就是几十年，等到再次回家，母亲已经在小小的土堆里了。他说想家、想母亲，是他一生的执念。离家的时候从来没有想过自此之后再无相见，离别的时候更是没有想过那竟然是最后的告别。

根据高秉涵的弟弟回忆，在大哥走后，家里就很少有欢声笑语了。过年的时候母亲总会多备一副碗筷，给碗里夹些肉，然后就会到院



► 感悟 EMOTION

子里点两盏灯，祈祷儿子能找到回家的路，母亲对孩子的思念直到进入土堆也没有断过。

高秉涵能在台湾生存下来也是靠着母亲临行前的叮嘱，要活着回来，因为母亲在等着。生活很苦，日子很长，可总是因为心中有希望可以支撑，无数个不眠夜靠着思念熬过，只盼回家之日能见上日思夜想的母亲。只可惜，最后的最后，只能是天人永隔，留下的只能是深深的愧疚和遗憾。这是一个家庭的伤，也是那个时代的伤。

有些遗憾，不是言语能表达的，你看老人的眼睛，会看到那是深入骨髓的刺痛，时间无法磨灭，岁月无法抚平。

我初中时有个好朋友，突然生病了，那时候的我们可真无知，总觉得生病去了医院就会好。在那个物资匮乏、消息闭塞的年代，癌症对于我们来说做梦都没有想过，直到她走后，我们才知道原来那种可怕的病叫癌症。

记得那时候我们到她家去看她，她就是个正常的小孩，除了头发变得少之又少，好似没有其他变化，那个时候的她依然渴望读书，渴望回到学校，对一切都倍感珍惜，我们一直觉得她终究会回来，只是时间早晚的问题，可是在那大概一个月之后病魔就带走了她。

听说，她走的时候还在懊悔，还在难过，怎么可以给父母添那么多的麻烦，那么多的债务，可是她的爸妈却说，当她的父母，三生有幸。

关于父母，何止是三生有幸，就像电影中的贾晓玲，一直觉得自己没出息，没干什么让母亲骄傲的事情，可是在父母看来，孩子的到来就是最骄傲的事。

人生这趟旅程，我们终究和父母会渐行渐远，如若我们能知道什

么是最后一次，那我们会不会就会郑重其事地告别？如若我们知道未来有遗憾，会不会对于现在倍加珍惜？可惜时光不会告诉我们哪一次是最后。

我们现在所拥有的，也许是别人无论怎样努力都不能实现的，有种遗憾只能记于心中，无法言语。人活在世，总会遇到奇奇怪怪的事，可是我们能做的好像只能是个可可爱爱的人。我们不可能期待每件事都能顺心顺意，所以在有限的时光里，多做一点儿，少些遗憾，多些温暖，多些记忆，不然有些遗憾只能通过电影来实现，有些告别只能在心中预演。

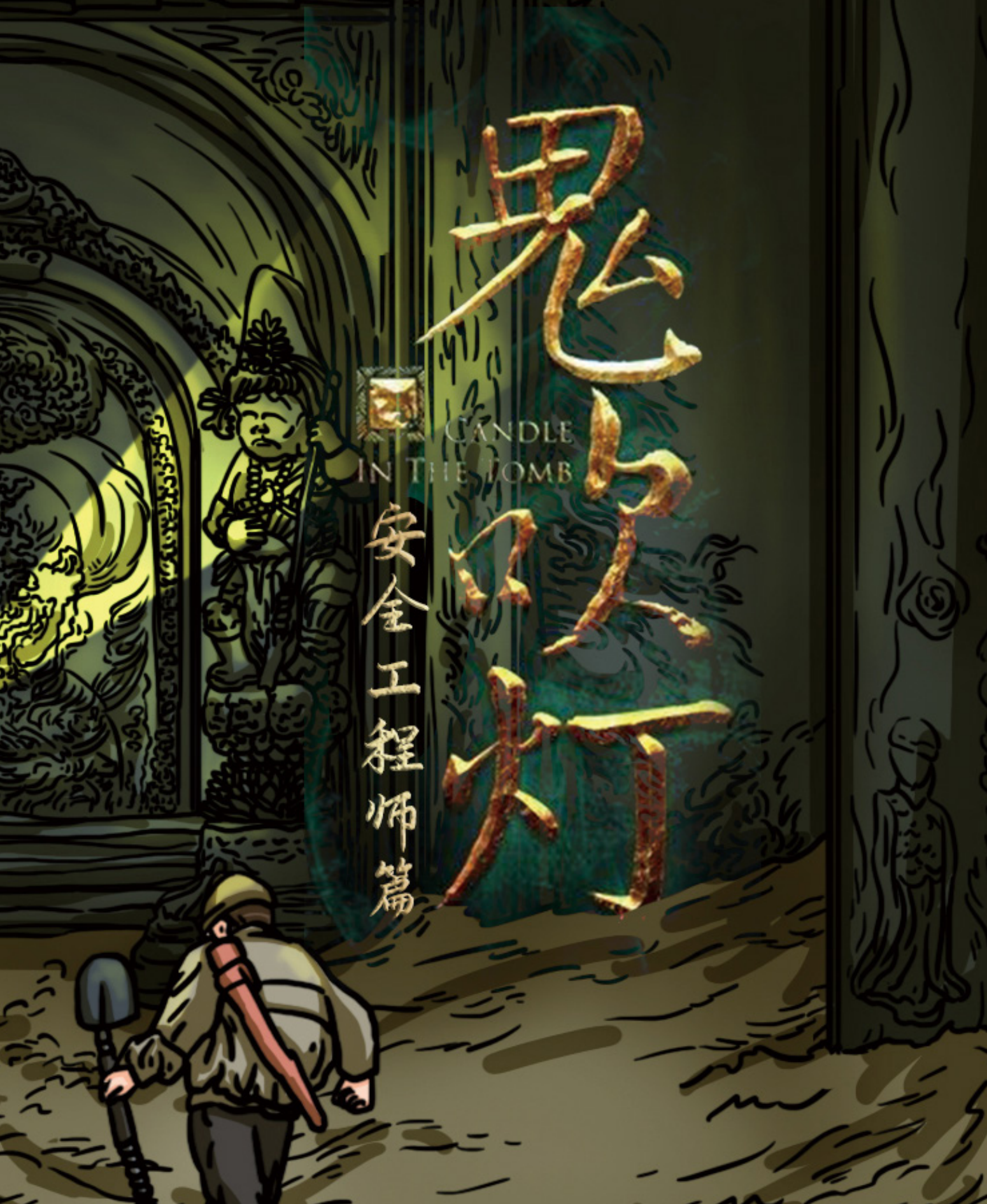




鬼火

CANDLE
IN THE TOMB

安全工程師篇



“鬼吹灯”之安全工程师篇

文/ 张晨曦 (绿盟科技 工程管理部)

“快把蜡烛点亮，摆在机房东南角！”师傅^[1]一进穿过机房的屏蔽门，就马上吩咐我道。

我“嗯”了一声，利索地从双肩包里掏出手机，熟练地画了一个只有我们才知道的符号，解开屏幕锁定。师傅口中所指的，其实不是真的蜡烛，而是一款网络攻击态势感知的 APP，但我们行内人都喜欢称其为“蜡烛”。自打干这行的第一天起，师傅就反复跟我们强调这样一条行规：一旦“蜡烛”熄灭，必有攻击发生，此时应立即退出机房，切不可再做任何设备的割接操作。

现在时间是凌晨 1 点 30 分，离预计的割接时间还有半个小时。我和师傅早早地就做完了准备工作，一边理着网线，一边闲聊。我问师傅，他为什么会选择这样一份工作，总是大半夜的深入这没有一点儿人气的冰冷的机房，好像……好像是在……

“好像是在倒斗^[2]，是吗？”师傅看着我笑着说道，“害怕了？”

我不好意思地点头，右手紧紧握住了脖子上的一小物件——那是用旧 CPU 打磨而成的挂饰，我们都管它叫摩金符。取这个名字一来是因为摩尔定律^[3]为我们这个行业预言了强大潜力，二来是因为老的 CPU 里含金量都比较高，我们相信它有稳定电磁环境，防止网络丢包和预防诡异 BUG 产生的神奇功效。摩金符里最珍贵的，就是我现在戴的这个用 1978 年头批原装 8086^[4] CPU 打磨而成的了，跟一些脚本小子间流行的用 i7 打造的现代货比起来，简直就是圣物了。这么珍贵的摩金符当然不是我的，是我为了确保自己第一次参加割接成功，专门向公司前辈大神借的。

“我刚入行时也像你这么想，不过后来我真的爱上了这一行。”师傅拍拍我的肩头对我说，“因为再没有比这一行更刺激、更有挑战的了！”

“刺激？”我听着机房里新风机嗡嗡的换气声，心里一个激灵，师傅，难道说那些传闻都是真的？”

“当然是真的。”师傅淡淡地说道。

“难道真的会有‘粽子’^[5]？”我惊讶到快要说不出话来。

“既然有僵尸网络^[6]，怎么会没有‘粽子’？”师傅神秘地一笑。

还没等我反应过来，伴随着一阵尖锐的警报声，一直在机房东南角亮着的手机屏幕突然一暗，我看到了上面残留的几个大字：

“发现 DDoS 攻击^[7]！”

同时，从机房最深处，隐隐约约地飘来几团阴影……

‘粽子’来了!!!

随着刺耳的告警声响起，机房里的灯管好像也受到了什么影响，突然忽明忽暗地闪烁了起来。更可怕的是，伴随着昏暗的灯光，隐隐有几团阴影，从机房深处一下一下、慢慢地跳了过来……

“粽……粽子？我们不会有什么危险吧？”我的声音都有些颤抖了，不由自主地往师傅身后躲去，“DDoS 攻击不都是网络世界里发生的事情吗？为什么真的会在现实世界里产生这……这种……东西？”

注：[1] 绿盟科技有完善的新员工导师制度，为每位新员工配备一名专业导师和一名生活导师，制订详细的新员工培养计划，帮助大家尽快融入公司、达到岗位要求，我们亲切地称新员工导师为“师傅”。

[2] 倒斗：指盗墓，出自网络小说《鬼吹灯》，南派三叔所写的《盗墓笔记》中也有提及。

[3] 摩尔定律：摩尔定律是由英特尔（Intel）创始人之一戈登·摩尔（Gordon Moore）提出来的。其内容为：当价格不变时，集成电路上可容纳的元器件的数目，每隔 18 ~ 24 个月便会增加一倍，性能也将提升一倍。这一定律揭示了信息技术进步的速度。

[4] Intel 8086 是一款由 Intel 于 1978 年所设计的 16 位微处理器芯片，是 x86 架构的鼻祖。

[5] 粽子：是一个在盗墓者中流传的暗语，指僵尸、恶鬼之类不干净的东西。来自《鬼吹灯》，作者虚构。

[6] 僵尸网络：Botnet，是指采用一种或多种传播手段，将大量主机感染 bot 程序（僵尸程序）病毒，从而在控制者和被感染主机之间所形成的一个可一对多控制的网络。

[7] DDoS: Distributed Denial of Service，分布式拒绝服务攻击。该攻击方式利用目标系统网络服务功能缺陷或者直接消耗其系统资源，使得该目标系统无法提供正常的服务。

师傅对眼前的事情似乎已经习以为常了，他冷静地打开笔记本电脑，一边登录绿盟 ADS^[8] 防护设备，一边问我道：“那你说说什么是 DDoS 攻击。”

“不就是利用大量的服务请求来占用过多的服务资源，从而使合法用户无法得到服务的响应吗？”我好歹也是科班出身，这种问题怎么可能难倒我。

“很对。”师傅低头熟练地敲着命令，头也不抬地说，“DDoS 攻击必然带来数据流量的异常，此时网络带宽中会充斥大量的攻击包，这种异常一般只会影响到网络数据，但有一种情况是例外……”

“哪……哪种情况？”我不太敢问下去了，担心这个问题将引来一个可怕的答案。

“网络数据的物理本质是什么？”师傅突然话锋一转。

“是电子在载体中的运动啊。”我被师傅的跳跃思维带得有点儿摸不着头脑。

“没错。那电子带什么电荷？”

“电子带负电荷啊，这连初中生都知道。”

“负电荷又叫什么？”

“负电荷叫什么？叫什么……啊……”我突然想到了什么，颤抖着说出那个词，“阴性电荷……”

“没错，重点就是这个‘阴’字，不用我再多说什么了吧。”师傅此时利索地敲了一下“回车”，ADS 的防护策略马上就能配置完成了。

“难道这里就是传说中的九阴煞地，最不适合作为机房的环境？”我惊讶地说。没想到我第一次参与设备割接，就遇到了这么多的“活久见”。

“我一进来就发现了。”师傅抬起头，环顾了一下四周，“你看这机房，东高西低，逆势而建。虽然有新风设施，但空气中总有一股淡淡的霉味。湿度计常年指示在 69% 这个至阴的位置，极易发生电荷击穿。这样的机房，没有受到攻击还好，一旦遇到了像今天这种规模的 DDoS 攻击，受网络中充满的攻击包的扰动，必然出现大量的电荷不稳定激发，就形成了你看到的这些‘粽子’。”

“原来如此。”我恍然大悟，“也就是说这些‘粽子’是带电的，我们千万不能被它们触碰到……”

“啊！小心你后面！”

我看到师傅惊恐的表情，马上回头朝我的后背看去，一个阴影不知从什么时候起已经站到了我的身后，我只感到浑身一麻，便失去了知觉……

我身后不知什么时候突然蹦出一只‘粽子’，‘粽子’的双手搭在我的后背，顿时一股强烈的电流击穿了我的胸膛，我瞬间失去了知觉，身体瘫软了下去，那只粽子见我倒下，更是凶狠地扑了上来……

说时迟，那时快，只见师傅抡起手中的笔记本电脑，结结实实地砸在那只‘粽子’身上，一阵噼里啪啦的巨响过后，那只‘粽子’颤抖着化成一阵青烟，消失不见了。

师傅扶起瘫软在地的我，略带怒色地问道：“你的双肩背包和笔记本电脑呢？”

“我进来时放在机房门口了……”

“双肩背包和笔记本电脑那可是工程师的尊严！而且关键时刻能

注：[8] 绿盟 ADS：绿盟抗拒绝服务系统（NSFOCUS Anti-DDoS System，简称 NSFOCUS ADS），即业内大名鼎鼎的“黑洞”，是具有国际领先技术的 DDoS 攻击防护设备。

保命! 怎么能让这两样东西离开你周围超过两米?!”师傅指责我道。

“保命?”我不解。

“当然是为了保命,要不然为什么全天下的工程师都是这样统一打扮?你难道不觉得奇怪?”师傅见我的伤势无碍,语气缓和了些,慢慢解释道,“双肩背包的实际作用是护住你的后背,就像刚才你遇到的那种情况,假如你背着双肩背包,‘粽子’还怎么可能从后方偷袭你?”

“哦——原来如此!”我恍然大悟,“可笔记本电脑又为什么能保命?”

“我给你个提示。工程师们最喜欢的笔记本电脑品牌是ThinkPad,大家都爱称它为‘小黑’。”师傅边说边把自己的X240^[9]捧在怀里,小心翼翼地检查刚才砸‘粽子’的时候有没有把它摔坏了。

“小黑……小黑……”我望着远处仍在飘荡的几只‘粽子’呢喃着,突然想到了什么,“黑……驴……蹄……子^[10]!”

“小伙子悟性很高嘛!”师傅赞许地看着我说道,“没错,‘小黑’正是‘粽子’的克星!这得益于小黑特殊设计的电源接地线,能够将‘粽子’身上的阴性电荷导入地下,从而消灭‘粽子’,这一切你都亲眼见到了。”

的确,我现在终于想明白了,刚才师傅正是用他的X240救了我一命。

我趁着这个空当,立即跑到机房门口,把我丢在那里的双肩背包在后背,又捡起我的笔记本电脑,双手紧紧抱在胸前。

“师傅,接下来我们该怎么办?”我望着机房中依然在游荡的‘粽子’们问道。

“我已经配置好ADS的防护策略,现在攻击流量已被我们的设备清洗,攻击已经不能奈我何,我们只要处理掉眼前这几只‘粽子’就好了。”此时,师傅眼中闪烁出兴奋的光芒,“看好了,师傅这就教你几招!”

说罢,师傅舞起手中的X240向一只‘粽子’奔去:“你看这只‘粽子’体形无比硕大,是明显的流量型DDoS攻击,通过大量数据包占满网络带宽而达到攻击的目的。这种攻击一般比较好对付。”只见师傅手起笔记本落,将那只大‘粽子’切得粉碎。

“再看那边那只,奇形怪状,还不断蠕动变化着,这就是异常型DDoS攻击,它们往往通过构造畸形报文来实现攻击。”师傅身手敏捷,绕到那只‘粽子’的背后,出其不意地将它消灭了。

就这样,三下五除二,师傅一边给我讲解,一边带着我消灭了机房里不同类型的‘粽子’。最后几只,还是在师傅的指导下,我亲自动手搞定的,超有成就感。

当接到攻击告警的客户急匆匆地赶到机房的时候,师傅和我早已打扫完战场,就像什么都没发生过,云淡风轻。

后来,我常把自己经历的这件事讲给别人听,却总是换来别人对其真实性的质疑。每当这个时候,我就会抬抬眉毛,甩给对方一个轻蔑和骄傲的表情:

“你见过凌晨四点钟的机房吗^[11]?”

注:[9]X240: ThinkPad 一款 12.5 寸笔记本的型号。

[10] 黑驴蹄子: 顾名思义就是黑驴的蹄子, 传说中可以克制僵尸, 曾在著名网络小说《鬼吹灯》《盗墓笔记》中多次提到并使用。

[11] 这个梗用来纪念 NBA 篮球巨星科比。“我知道每一天凌晨四点洛杉矶的样子。”科比说, 他的成功完全出于他的勤奋, 当大多数人都还在睡梦中时, 他就已出现在湖人队训练房了。

神秘的部落

——生产部的故事

文/ 刘晗 (绿盟科技 生产部)



绿盟科技一直有一个神秘的部落，原先位置在益泰大厦一层，占地面积 300 平方米。之所以说它神秘，是因为这里的员工要身着白大褂，手套鞋套全副武装；最重要的一点是普通的员工卡无法刷开这里的大门，只能远远地看着白衣同事们进进出出。其实，这

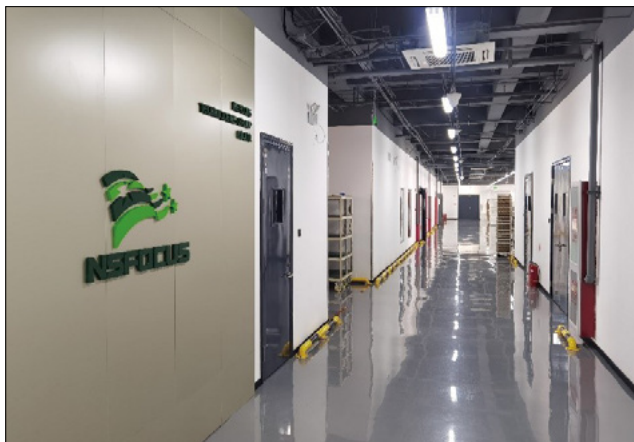
里就是公司的供应链中心生产部。

“交付任务”就是第一生产力

我理解中的生产部可能和公司的其他部门不太一样，生产部是一个需要保持高效率但不能过于灵活的部门，也就是说，在满足

交付第一的条件下，必须保持始终如一的流程要求和规矩。

生产部每一年最主要解决的问题就是如何在有限的空间和人手下，尽可能地增加单日产能来完成公司安排的任务。从最早的实际日产能百台到 2020 年冲刺阶段的日产



能近千台，生产部每年都在不断地刷新自己的生产纪录。同时，绿盟生产部还保持了全部员工数量（包括生产、装配、库管、质检和工程导入等岗位的员工）始终低于友商一个生产装配组人数的行业纪录。在这一点上，生产部做到了极致，我们在努力践行术业专攻，成就所托。

2020年年底，生产部经历了有史以来最严峻的任务考验——两地生产，在生产高峰期间不停产的情况下完成场地搬迁，持续通宵完成生产任务等。生产部的同事为了完成任务，都全力以赴甚至有的同事不小心受伤了，在去医院治疗后再次投入到岗位通宵加班。

高峰期间任务的完成，也标志着永丰生产场地正式投入使用：我们的生产场地面积从300平方米扩大到了近2000平方米，面积

的扩大大幅减少了日常生产工作时场地方面的压力，我们有了独立的库房、分类化的生产间、专门的人工通道和货运通道。我们保证，永远跟着公司的脚步，以交付任务为第一使命。

始于颜值，终于荣幸

生产部搬迁的时候恰逢公司第47期生活刊封面拍摄选址，编辑部的小编们瞬间盯上了充满工业风氛围的生产部新址，为了不打扰我们的生产工作，堪景过后利用一个晚上的时间高效完成了拍摄，我们的新址就这样完成了和大家的第一次见面。

接着2021年年会的拍摄地点也选在了公司生产部的新址。

这一次公司拍摄地址的选取和现场拍摄的氛围，让我们感觉到



了家的温暖与热情。在年初受到疫情影响的状况下，很多同事都选择了不回家过年，这次的年会拍摄就如同过年一样热闹和快乐。年会拍摄现场充满欢声笑语，大家从开始的羞涩逐渐融入到的氛围里，又跳又舞，丝毫没有刚刚完成连续通宵加班的疲惫。永丰生产基地能作为公司年会场地，是我们的荣幸。在感受到工作成就之余，大家非常高兴有机会让更多的同事看到公司的这块“飞地”——我们年底刚刚奋战过的工作场地。

虽然生产部搬迁，不和总部在一起了，但是大家的心依然和公司在一起，依然会牢记使命，坚守岗位，与公司一起更上一层楼。我们随时欢迎公司领导的检阅、同事的光临，也祝愿公司和同事们在新的一年里再创佳绩。



抓住秋天的小尾巴

——捷克、奥地利、匈牙利

文/ 贺彤阳 (绿盟科技 品牌推广部)





“我就站在布拉格黄昏的广场，在许愿池投下了希望。那群白鸽背着夕阳，那画面太美，我不敢看。”因为一首歌，年少的我第一次知道了原来这世界上还有一个浪漫又美丽的城市叫布拉格。直到 2019 年秋天，终于去了这座没有许愿池的童话城市。

布拉格

布拉格和想象中的静谧而美好其实不太一样，这是一个游客量非常大的城市。无论是老城区还是城堡区，是查理大桥还是老城广场，无论是午后还是黄昏……总是有熙熙攘攘的人群不停地穿梭。在这座不大的城市中，仿佛大家都在靠着双脚丈量，放下手中的 Google map，随心浏览，每一条古老的街道都记录着一段历史，每一个转角都可能充满惊喜。

小巷错综复杂、曲曲弯弯，各种风格的建筑交织融合，随处可见的创意让这座古老的城市变得更加生动。

布达佩斯

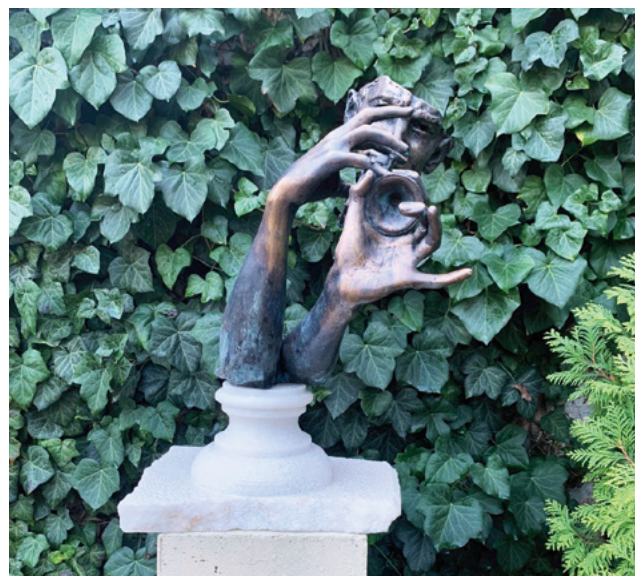
茜茜公主曾说：“匈牙利，你是如此可爱，我深知你沉重枷锁的佩戴，我多

愿伸出我的援手，把你从奴隶的命运中解脱出来。”

身为奥地利的皇后，茜茜却发自内心地喜欢邻国，这个她一生钟爱的国家。

这座城市经历了太多的苦难，在通往国会大厦的路上，多瑙河的岸边有近 60 双铁鞋。这个河畔鞋履雕塑诉说着一段令人悲伤的历史，“二战”时很多犹太人在这里被枪决后推入多瑙河。鞋子有男的有女的，有大的有小的，在行刑之前他们被要求脱下鞋子，尸体被抛入河中，鞋子就拿到黑市交易卖个好价钱。







维也纳

维也纳是奥地利最大的城市，它的地位不只是奥地利的首都，还是世界音乐之都。这次行程留给维也纳的时间比较短，重点行程就是美泉宫——作为历代的皇宫，美泉宫当然是非常奢华的，现存的建筑规模和装饰奢华程度仅次于法国的凡尔赛宫。而对我而言，对它的兴趣更是源于这里是《茜茜公主》的拍摄地。

美泉宫的参观方式有两种，一种是参观 22 个房间，另一种是参观 40 个房间，租一台讲解器就可以根据自己的心情和节奏参观并听到每一个房间的讲解。

维也纳不仅仅是音乐之都，那些让茜茜公主都魂牵梦萦的美食更是令人难忘。

哈尔施塔特和萨尔茨堡

哈尔施塔特和萨尔茨堡两座小城虽然袖珍，但是别具一格。

被阿尔卑斯山环抱，与湖水亲密相拥的哈尔施塔特被誉为“精灵的芳踪，皇族的迷城”“来自天堂的明信片”。这个沿湖而建的袖珍小城在白天时会有很多的旅行团，建议住一两晚，在清晨和傍晚人潮退去后，可以真正地感受到这与世隔绝的清冷安宁。

萨尔茨堡则像是莫扎特的《A 大调单簧管协奏曲》，低沉柔情、浪漫低吟。这里是音乐家莫扎特出生地，还是电影《音乐之声》取景地。1880 年，莫扎特在这座城市出生，今天莫扎特本人的雕像在城市中随处可见，吸引着无数的游客前往。



克鲁姆洛夫小镇

克鲁姆洛夫小镇的建筑都是哥特式风格、文艺复兴风格以及巴洛克风格，身处其中，如同童话世界般地明媚亮丽，山水相依，红绿相间，有与现代分离的感觉。在这里，虽然没有什么地方一定要看，但整个小镇就是一道美丽的风景线。

后记

在从维也纳回捷克的火车上，我们的一个包包被偷了，两个人的护照及身份证明全部丢失。后来听警察说，当时那趟火车上有一个盗窃团伙。

在此温馨祝福大家出去旅游都不会遇到这种糟心事，如果不幸遇到了也不要慌张，首先去火车站的警察局报案，鉴于当地警察局的办事效率，比较推荐同时联系大使馆，之后再去找外事警察局补办临时签证。

我们是周六中午下火车时发现个人物品遗失的，找到警察局的时候队伍已经排出了大门。警察跟我们说起码要4个小时以上的等待时间，我们当机立断地联系了大使馆。由于我们是周一的飞机，周日全部机构都不上班。大使馆考虑到我们的情况，决定周六下午加班帮我们办理旅行证。后通过和银行的斗智斗勇，在当地警察局等待5个小时，外事警察局的疯狂催促后，我们终于在周一拿到了旅行证，顺利地离境。



北京·周末好去处

文/ 郑芳迎 (绿盟科技 品牌推广部)



周末去哪里? 一直以来都是一个难题。趁着这段休假时光, 整理了北京的五个适合不同季节游玩的好去处, 跟大家一起分享, 让我们的周末生活丰富起来。

一、罗红摄影艺术馆

时间: 夏季(4—11月) 9:00-21:00, 20:00 停止入场; 冬季(12—3月) 9:00—20:00, 19:00 停止入场。

推荐指数: ★★★★★

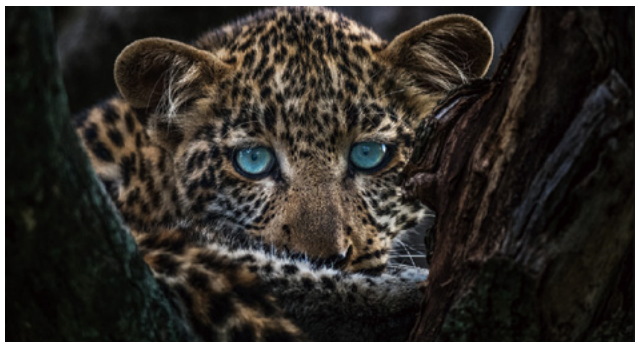
推荐理由: 有吃、有玩、有俊男美女

说起罗红, 可能很多人都不知道, 但如果说起“好利来”, 相信大家都吃过。罗红就是好利来的创始人, 并且是国际知名的摄影家。这个一生为美而存在的商人和艺术家, 至今去过 53 次非洲、

2 次南极洲、4 次北极洲、4 次南美洲和 4 次北美洲, 将那些遗迹罕至之地的美丽瞬间定格成永恒, 并且花费六年建成了罗红摄影艺术馆。

艺术馆位于北京顺义区机场高速杨林大道出口 200 米路南侧, 包含摄影画廊、东方园林景观群和黑天鹅蛋糕艺术馆三大部分。黑天鹅蛋糕艺术馆由日本著名设计大师吉冈德仁先生设计, 主题为“生命的感动”, 是蛋糕艺术的梦幻殿堂。东方园林景观群堪称园林上的大手笔, 依山傍湖, 水系环绕。山上遍布奇松异石, 湖中有千尾锦鲤, 黑天鹅在薄雾氤氲的湖面游弋, 宛若世外桃源。

PS: 作为一名吃货, 最开心的还是下午茶时间, 甜点都非常精致, 味道非常不错, 服务员都是俊男美女, 有吃有玩心情好。



二、红砖美术馆

时间：夏季 5 月 1 日至 9 月 30 日 10:00—18:00（最后入场 17:30）；冬季 10 月 1 日至次年 4 月 30 日 10:00—17:30（最后入场 17:00）；周一闭馆（遇节假日除外）

推荐指数：★★★★

推荐理由：一个一年四季都适合拍照的地方

红砖美术馆地处北京市朝阳区崔各庄乡，由收藏家、企业家闫士杰先生与夫人曹梅女士于 2007 年开始筹建，邀请著名建筑师、北京大学教授董豫赣担纲设计，包括 9 个展览空间、2 个公共休闲空间、1 个艺术衍生品空间。

美术馆采用红色砖块作为基本建筑元素，努力在建造砌筑过程中不切割，尽量保证每一块砖体的完整性，从而构成了独特的建筑语言，打造出一座生长于喧嚣之外、怀拥别样园林的当代美术馆。





三、松美术馆

时间：周二至周日 10:00—17:00（周一闭馆）

推荐指数：★★★

推荐理由：一座以“松”为名的美术馆

松美术馆 (Song Art Museum), 坐落于北京市顺义区温榆河畔, 由华谊兄弟创始人、董事长, 收藏家王中军先生创办。这座独具匠心的美术馆以“松”为名, 在熙攘的都市之外, 静谧的温榆河畔, 用素雅的白墙隔开了城市的喧嚣。走进墙内, 碧草连天, 白墙灰瓦, 俊松静立。置身于这里, 入目有树, 而心似无物。



四、秋游西山

推荐指数：★★★★

推荐理由：每个秋天都值得珍藏

香山旁边的赏秋秘境, 没有拥堵, 这儿的红叶也比香山红叶好看。秋游西山, 确实是周末出游的好选择。这里的风光虽谈不上多么绮丽秀美, 但却特适合放松心情, 去看看这个秋天带来的变化, 或慢慢悠悠地晃荡着, 惬意得很。



五、雪后的颐和园

推荐指数：★★★★★

推荐理由：北京的雪，有了颐和园才够美

下了一场雪，北京就变成了北平。爆红的故宫雪景，经常因抢不到门票，让人扼腕。但转念一想，颐和园其实是个好去处。白雪镶红墙，碎碎坠琼芳，看飞雪中的碧瓦飞甍、雕梁画栋，领略数百年积淀的厚重与静美。红柱绿瓦，亭台楼阁，被白雪点缀的颐和园，更彰显出皇家园林的雍容和大气。

几个出门玩的 Tips

1. 美术馆和景点都是要提前预约的（甚至有休展的情况），建议大家提前通过官方渠道预约并做好出行计划。
2. 美术馆门票大家可以尝试通过“闲鱼”搜索下，说不定有“惊喜”价格。
3. 最重要的一点：快乐过周末，安全不放假。
被好风景收买，山河辽阔，人间值得。

成团之夜

文/ 薛竹君 陈晶 (绿盟科技 政府事务部/工程管理部)



晚上的生产中心灯光璀璨，专业的摄影台架，三四个机位游走在用灯条、钢架布置出的半工业式舞台上，我兴奋地坐在监控器旁，跟导演惊呼：“太帅了！”镜头忽远忽近，舞蹈的力量感被加强，任何一个细微的动作、眼神都展示出了绝美。看完亿赛通的《大碗宽面》录制，我们对开场舞的拍摄瞬间信心满满。

开场的 MV 有很强的故事情节感，有分

场景镜头，拍摄的顺序也是按照一个场景一个场景来安排的，以减少重复搭建的时间。晚上 8 点，大家都有些疲惫，就连小音响由于电力不足，声音也没有下午那么大了，本想着跳几遍就能过，事实证明天真了……导演讲戏后才明白，机房的同事们在热火朝天地工作时，我们是隔着透明窗户的背景；战队的小伙伴们辛苦编码的时候，我们是远处吸引他们注意力的背景；主持人对词儿“不

欢而散”兴奋地加入我们时，我们还是背景。录制结束后，我们大致估算了下，整出舞蹈跳了有四五十遍。

成团四小只

没有一点点防备，我还在客户处交流的时候，接到了导演的电话。经过非个人选择，成团人选就这样确定了下来。

郝嘉羽——小时候学过民舞，这几年转战爵士，有着深厚的舞蹈基础；

邢姗姗——抖音小红人，常年混迹北京的各大舞社；

陈晶——团里年龄最小（96 年）的舞蹈爱好者；

我——三“最”：年龄最大，最不协调，最 man。

我和晶晶子都非常感谢另外两个队友的包容和耐心，她们会帮着老师指导、纠正我们的动作，想着各种方法让我们体会到 wave 的感觉。当我说周四晚上有事去不了的时候，怕我后面跟不上，大家决定集体休息一天。作为团队里的两只小白，有些话想说：



来自君君子的感触：

记忆特别深刻的是周二那天，公司附近的舞社因为疫情不对外营业了。下班后，我们四个人挤在一辆车上，花了近两个小时到了回龙观的一家舞室，路上的颠簸让我们又饿又困，靠着璐璐同学的红薯干补充能量，上完课已晚上九点半了，老师先行离开，但为了熟悉动作，大家都选择留下来继续排练，一个动作做十遍，珊珊带着我们一遍又一遍地练习。回家的路上，我在后座一遍一遍地练习

着翻“花手”，那时，不确定自己可不可以，但是我的队友们从没有觉得我们不可以。好在经历了四天摧残式的排练，动作还算整齐划一，老师也直夸我们让她很惊喜。第一天上课前她还心里直打鼓，只排了两个八拍的动作，谁承想我们还多学了一个八拍，这么一来她就觉得靠谱，遂第二节课就开始排队形、走位，学习新动作了。印象里让人非常有成就感的瞬间，就是当五个人卡着相同的节拍，做着相同的动作，仿佛彼此心中都有着感应，那一刻团魂燃爆了！

来自晶晶子的感触：

结束了一年忙碌的工作，迎来一年一度的年会，而我很荣幸能够参与这次公司年会 MV 的录制，这也是对我加入公司舞蹈社团一个最好的回馈。在来公司之前，我就很喜欢跳舞，听到公司开设了舞蹈社团，第一时间就加入进来。因为我感觉在下班之后，能够跳一会儿舞是件很幸福的事。当时在社团里一直学习着另一支舞蹈，但是为了响应对疫情的狙击，也为了最后的呈现效果，临时改了舞蹈歌曲。最后学习加排练新舞蹈只有四天的时间，由于舞蹈基础不好，有过退出的想法，不过很庆幸没有退出成功，让自己有了一次新的体验。在录制前夕，我们几个下班之后就会聚在一起认真排练，自己有顺不过来的地方，就会请教舞蹈老师和同伴们，她们都跳得非常厉害，教得也非常细致。这几天训练，让自己越来越多地体验到了舞蹈的乐趣。不过比较遗憾的是没有让大家看到整个舞蹈的样子。希望自己可以努力学习舞蹈，在明年年会上，让大家看到更精彩的表演。

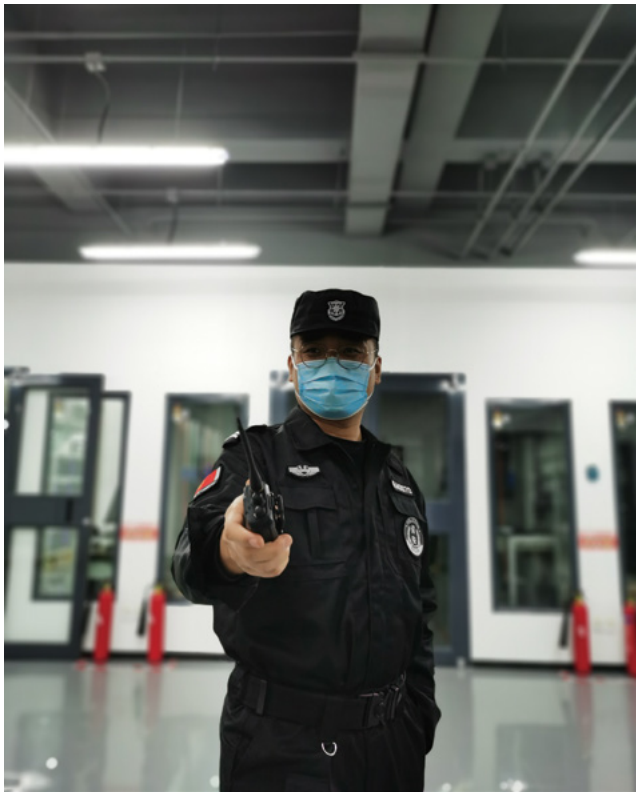


话外篇：小美

第一个镜头出现的小美是公司同事王璐璐的闺女，乖巧之外更吸引人的是她浑身上下洋溢着自信，面对镜头，面对一群不认识的叔叔阿姨哥哥姐姐，灯光亮起，音乐声响起，她立刻吸引了全场人的注意，更是年会录制播放后，一度在公司贴吧里引起热议。可能就像歌曲里表达的，What makes you beautiful? Being the way that you are is enough!

“pong~pong~ pong~”随着震耳的礼炮声，2020 年年会开场舞的录制结束了，但 2021 年舞蹈社团的活动才刚刚开始，集训 + 官方抖音推广，pick 你身边的小姐姐和小哥哥们来加入舞蹈社团吧！





我和春天有个约会

文/ 刘燕（绿盟科技 武汉研发中心测试部）

“盼望着，盼望着，东风来了，春天的脚步近了。一切都像刚睡醒的样子，欣欣然张开了眼。山朗润起来了，水涨起来了，太阳的脸红起来了。”和春天约会的议程，也该安排起来了。

计划篇

2021年2月初，收到小伙伴们的年终个人总结，好多男神女神都表达了对团建的殷切期盼。既然大家想，那我们就开始干。



你就说，贴不贴心，专不专业？

依稀记得，上一次去森林公园烧烤还是学生时期，时光荏苒，再次开启新的旅程，真的有点儿激动呀。这不，一大早，小伙伴们都起床，愉快地到达现场。

食材篇

美味来自于地道食材，每一份经过精挑细选。要求也是明明白白的：

快：省时间，能快速吃到嘴巴里是关键！

准：精准定位，好吃不胖是硬道理！

狠：工作生活两不误，白天上班，晚上加班，半夜购物（这个玩笑开得有点儿狠）

上面说了这么多要求，其实总结为一条：买什么，都听美女的！因为这样准没错。

BBQ之方便面篇

为什么BBQ要吃方便面呢？因为方便面真香，看下一页图说话。尤其是IT人们饿着肚子飘到BBQ现场，迎面扑鼻的香气引起肠胃蠕动，极其需要立马安抚。

这些年，一起烤肉的男神们

Q：BBQ谁来烧烤？

A：男神们。

Q：BBQ谁吃烧烤？

A：男神女神们。

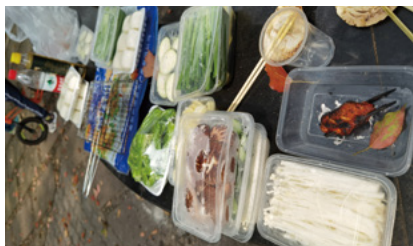
来，看看测试二组的各位男神是如何照顾女神的。

保持微笑，竭诚为女神服务，是我们的宗旨。当然，女神们也不会只是坐等，偶尔也会亲自上阵。

烤了这么久，到底战果如何呀？



来一杯纯生，瞬间重生



美味来自于地道食材，每一份都是精挑细选



买什么，都听美女的



方便面，分着吃，更美味



撒胡椒粉也要有范儿



两位美女烤串



那些年，烤串的男神们 - 刚哥特写



烤串，要喂着吃才香



大合影

BBQ 本 Q

嗯，很好吃，不是非常好吃。

你们慢慢吃，我们光看着，就觉得美好。

hey, boy, 还有美女乖乖等吃的呢，你别只喂给帅哥呀！只烤好可不行，快送到碗里来。

承上启下的大合影

不知不觉，已经下午 2 点。吃饱喝足之后，我们来了张大合影，准备告别 BBQ，开启狼人杀 + 斗地主模式。

狼人杀 + 放风筝 + 斗地主 + 吹泡泡

春日的暖阳照在身上，让人忘记了所有的烦恼。一阵风吹过，漫天的树叶像蝴蝶飞舞，把我们带到了草坪上。

狼人杀各种清晰搞笑的分析，你说极客不？斗地主不小心底下一对王，你说快乐不？吹泡泡和放风筝只用跑跑闹闹，你说惬意不？只见太阳渐渐西沉，一天的旅程即将要画上句号了。

每天，我们都可以有一个约会

莫尔说：“为了找寻想要的东西，我们走遍全世界，回到家，找到了。”我们希望，这些你想要的东西，在测试二组，在绿盟科技，都能找到。



悠闲的狼人杀



斗地主



吹泡泡

绿盟科技综合信息概览

文/ 蔡宁宁 (绿盟科技 品牌推广部)

绿盟科技斩获 CVND 三项大奖 连续四届获“突出贡献单位”称号

绿盟科技集团作为 CNVD 技术组支撑单位受邀参会，并被授予“2020 年度漏洞信息报送突出贡献单位”“2020 年度原创漏洞发现突出贡献单位”“2020 年度漏洞应急工作突出单位”三项大奖。这些荣誉凸显了绿盟科技在信息安全漏洞发现、收集、分析、报送、应急等一系列工作的突出贡献。

绿盟科技获中国通信网络安全服务能力评定证书

近日，中国通信企业协会公布了获得网络安全服务能力评定证书单位名单，绿盟科技获得网络安全培训二级资质。



绿盟网络空间安全仿真平台荣获 2020 年度“新基建”优秀产品奖

1 月 7 日，《网络安全和信息化》杂志社发布“一年一等待”——2020 年回顾与展望暨 2020 年度企业及产品终评榜，绿盟网络空间安全仿真平台荣获“2020 年度‘新基建’优秀产品”称号。

绿盟综合威胁分析系统第十届中国能源企业信息化大会产品技术创新奖

1 月 8 日，第十届中国能源企业信息化大会在京召开，绿盟综合威胁分析系统 (UTS) 荣获“2020 中国能源企业信息化产品技术创新奖”。



绿盟科技获 2020 年度中国网络安全产业联盟“突出贡献单位”“技术支持单位”两项荣誉

2020 年度中国网络安全产业联盟 (以下简称“联盟”) 会员大会暨理事会在京召开，绿盟科技凭借丰富的技术积累、优异的工作表现及在产业发展上的持续贡献荣获“突出贡献单位”“技术支持单位”两项荣誉。



绿盟科技成都研发中心获国际设计大奖

绿盟科技成都研发中心分别在第十六届中国国际建筑装饰及设计艺术博览会及 APDC 亚太设计精英邀请赛上斩获华鼎奖、APDC 亚太设计精英邀请赛大奖。



绿盟科技蝉联 CNNVD “2020 年度优秀技术支撑单位”及“漏洞报送专项奖”荣誉

3月26日，2020年度CNNVD技术支撑单位总结大会在北京顺利召开，国家信息安全漏洞库(CNNVD)对现有115家技术支撑单位2020年度的支撑贡献情况进行了总结评价，绿盟科技集团坚持拼搏积极贡献，以突出表现获得“2020年度优秀技术支撑单位”(一级)及“漏洞报送专项奖”荣誉。



绿盟科技首席技术官叶晓虎博士荣获“2020 中国信息产业创新人物”



3月28日，在工业和信息化部

厂商APT检测产品，经行业专家多轮投票与详细评估，公布中国网络安全APT检测市场顶级供应商名单，绿盟科技成功入选。

绿盟科技加入 openEuler 社区，助力开源生态建设

近日，绿盟科技签署CLA (Contributor License Agreement 贡献者许可协议)，正式加入 openEuler 社区，绿盟科技将积极参与社区合作，与行业内的生态伙伴共建创新平台，推动行业生态繁荣发展。

绿盟科技荣获 2020 年中国电子学会科学技术一等奖

4月17日，由中国电子学会主办的“2020 中国电子学会科学技术奖励大会”在重庆举行。绿盟科技作为主要完成单位申报的《DDoS 攻击检测、溯源与团伙追踪关键技术及国家级应用》荣获科技进步奖一等奖，成为获得该奖项的唯一一个安全项目。



厚积薄发，绿盟科技智慧安全 3.0 理念体系正式发布

3月19日，绿盟科技在 2021 合作伙伴大会上正式发布智慧安全 3.0 理念体系。该理念体系以体系化建设为指引，构建“全场景、可信任、实战化”的安全运营能力，达到“全面防护，智能分析，自动响应”的防护效果。



圆满收官 | 绿盟科技完成全国“两会”重保工作

2021 年全国“两会”于 3 月 11 日闭幕。为保障北京政务云在全国“两会”期间安全稳定运行，绿盟科技作为北京政务云云监管服务商，在 2 月 18 日至 3 月 11 日期间组织云服务商开展重点保障专项工作，包括为期 12 天的重保前期准备及为期 10 天的重保值守。

绿盟科技与华为鲲鹏计算平台漏洞奖励计划建立合作伙伴关系



在近日举办的华为鲲鹏计算平台漏洞奖励计划授牌仪式上，绿盟科技凭借丰富的

技术积累和扎实的专业能力成为华为鲲鹏计算平台漏洞奖励计划合作伙伴。

荣程集团与绿盟科技达成战略合作，共建网络安全创新实验基地

3月22日，天津荣程祥泰投资控股集团有限公司（以下简称“荣程集团”）与绿盟科技股份有限公司（以下简称“绿盟科技”）在天津举行战略合作签约仪式。



加入中国（南京）软件谷朋友圈 | 绿盟科技华东总部基地落子雨花台



4月7日，中国（南京）软件谷与绿盟科技集团股份有限公司（以下简称“绿盟科技”）举行合作签约仪式。

绿盟科技集团中国北区运营总部基地落地沈阳

4月22日，沈阳市网络安全示范基地暨绿盟科技集团中国北区运营总部基地落成仪式在沈阳举行。辽宁省委网信办副主任陈汝义，沈阳市委网信办分管日常工作的副主任赵晖，沈阳高新区党工委委员、管委会副主任李菁菁与绿盟科技董事长沈继业共同为沈阳市网络安全示范基地、绿盟科技中国北区运营总部落成揭牌。



2021 绿盟科技合作伙伴大会 | 万人共赴云端盛会 凝心聚力书写合作新篇章

3月19日，以“聚以致远·同心领航”为主题的2021绿盟科技合作伙伴大会顺利召开。本次大会首次采用线下举办+线上直播的形式，超过两万人共赴“云端盛会”。绿盟科技与

合作伙伴分享渠道战略布局、解读渠道合作政策、剖析商业机会、洞见绿盟科技核心产品竞争力，助力合作伙伴健康稳健发展。同时，第一届渠道战略委员会会议也在当日上午举行，绿盟科技管理层与多位渠道合作伙伴就渠道转型和发展进行深入交流和探讨。



绿盟科技亮相 2021 世界数字产业博览会

3月24日，2021世界数字产业博览会在河南郑州开幕。绿盟科技受邀参会并在主论坛发表主题演讲，同时向参会嘉宾展示了智慧城市安全运营整体解决方案。



绿盟科技亮相 2021 第九届世界雷达博览会

4月22-24日，由中国雷达行业协会、中国电子科技集团有限公司、中国电子信息

产业集团有限公司联合主办的“2021 第九届世界雷达博览会”在南京市国际博览中心举办，绿盟科技受邀参会。



绿盟科技连续四年参加全国网络与信息安全防护峰会

4月16日，由国家计算机网络应急技术处理协调中心(CNCERT/CC)、教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会指导，武汉大学空天信息安全与可信计算教育部重点实验室主办的第九届全国网络与信息安全防护峰会(XDef)在武汉举行。绿盟科技受邀参会并发表主题演讲，同时会在会场设置展区，与参会嘉宾深入交流行业发展经验。



绿盟科技实验室年度研究巨献

八大安全报告重磅发布

揭示2020网络攻击态势

全面洞察网络安全发展趋势



扫描二维码 更新您的网络安全数据库
回复关键词“报告领取”即有机会获赠
绿盟科技2020年精装版报告合集



绿盟科技微信公众平台



**THE EXPERT
BEHIND GIANTS**
巨人背后的专家

客户支持热线：400-818-6868

多年以来，绿盟科技致力于安全攻防的研究，

为政府、运营商、金融、能源、互联网以及教育、医疗等行业用户，提供具有核心竞争力的安全产品及解决方案，帮助客户实现业务的安全顺畅运行。

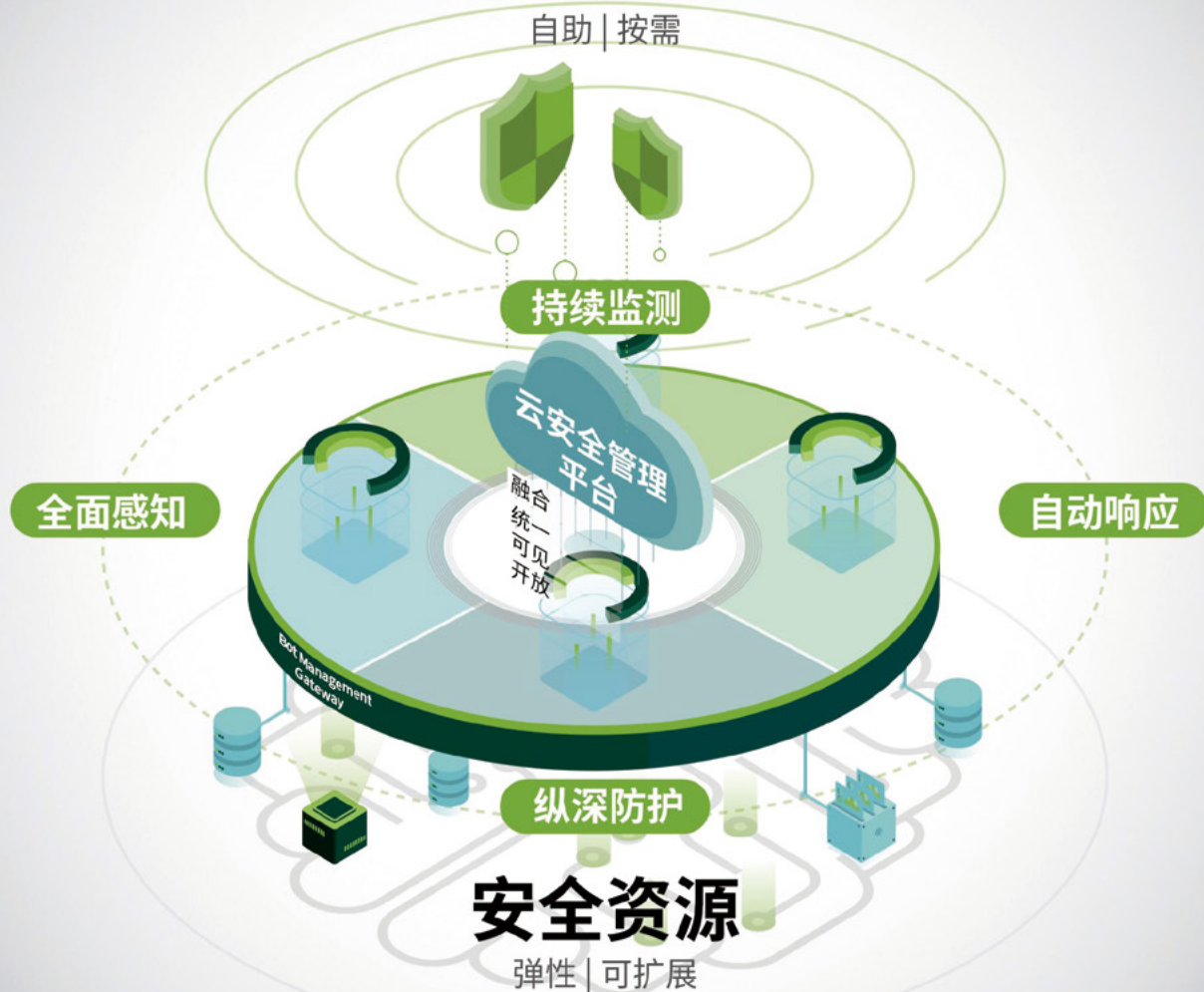
在这些巨人的背后，他们是备受信赖的专家。

 **NSFOCUS** 绿盟科技



安全即服务

自助 | 按需



**THE EXPERT
BEHIND GIANTS**
巨人背后的专家

客户支持热线: 400-818-6868

多年以来, 绿盟科技致力于安全攻防的研究,

为政府、运营商、金融、能源、互联网以及教育、医疗等行业用户, 提供具有核心竞争力的安全产品及解决方案, 帮助客户实现业务的安全顺畅运行。

在这些巨人的背后, 他们是备受信赖的专家。

 **NSFOCUS** 绿盟科技